# OLEDデバイス向け 低ダメージスパッタプロセスの開発

松崎淳介\*1・磯部辰徳\*1

# **Development of Low Damage Sputtering Process for OLED Devices**

Junsuke MATSUZAKI<sup>\*1</sup>, Tatsunori ISOBE<sup>\*1</sup>

<sup>\*1</sup>Institute of Advanced Technology, ULVAC, Inc., 2500 Hagisono, Chigasaki, Kanagawa 253-8543, Japan

Organic Light Emitting Diode (OLED) devices are applied to various displays such as smartphones, monitors, and TVs, but it is necessary to improve the cost and lifetime performance of the display. Top emission type OLEDs have high light extraction efficiency, but higher transmission and lower resistance cathode electrodes are required, so we have developed a low damage sputtering process for OLED devices.

ULVAC's sputtering process concepts for OLED devices are "Low damage", "Low temperature" and "Low particles". The sputtering process with high temperature and lots of particles is not only reduces device performance, but also reduces mass production yields.

In this paper, we analyzed the sputtering damage factor related to device performance and established a sputtering process that can reduce the damage factor. The drive voltage and efficiency of the OLED device using the low damage sputtering process was the same as that of the reference vapor deposition device, and the lifetime was more than 20% higher.

# 1.) はじめに

有機発光ダイオード (Organic Light Emitting Diode, OLED) はスマートフォンやモニターなどの中小型デ ィスプレイだけでなく,高精細でフレキシブルな特性 を活かしてテレビやサイネージ,近年ではウォールな どの大型ディスプレイ技術としても多く活用されてい る。

1987年にC. W. TangとS. A. Vanslykeにより報告さ れた<sup>1)</sup> OLEDデバイスは,酸化インジウムスズ (Indium Tin Oxide, ITO) 基板上にホール輸送層で あるジアミンと電子輸送兼発光層のトリス(8-キノリ ノラト)アルミニウム(Tris(8-hydroxyquinolinato) aluminum, Alq<sub>3</sub>)と呼ばれる有機物,さらにカソード 電極としてMgAgを順に真空蒸着により形成した素子 である。この素子は5V以下の低電圧で駆動し,高い 電流効率と輝度を100 nmオーダーという薄膜におい て実現させたことを皮切りにOLED開発は活発化した。

その後のOLED開発では、OLEDデバイスを構成す る機能性を分離<sup>2)</sup>して、より高効率なデバイス性能を 求めて発光材料、機能膜の開発が進んだ。発光材料に おいては、光の三原色である赤色と緑色に比べて、性

\*1 (株)アルバック 先進技術研究所 (〒253-8543 神奈川県茅ヶ崎市萩園2500) 能や寿命で課題の大きい青色の発光材料を出光興産が 開発した<sup>3)</sup>ことでOLEDディスプレイの可能性を示し た。

有機材料が励起されて25%が一重項状態,75%が三 重項状態となり,基底状態に戻る時に生じる光をそれ ぞれ蛍光,燐光と言う。燐光は高い発光効率を得るこ とが可能<sup>4)</sup>だが,イリジウムや白金などのレアメタル を用いるためコストに対してデメリットである。しか し,近年ではレアメタルを用いずに高いエネルギーの 変換効率を得るため熱活性化遅延蛍光(Thermally Activated Delayed Fluorescent, TADF)<sup>5)</sup>を応用した 材料やTADFをさらに応用した技術<sup>6)</sup>などさらなる材 料開発による性能改善が熾烈を極めている。

低分子有機材料を蒸着プロセスによって形成する技術が先行したが、追って高分子有機材料を溶液に溶かして必要な領域へ塗布・印刷する形成技術も後続し、 今日においては多種多様な分野で高性能なOLEDディ スプレイが欠かせない技術となった。

当社は、フラットパネルディスプレイ(Flat Panel Display, FPD)分野のスパッタリング製造装置におい て高いシェアを誇っており、今後大型化・高性能化・ 低コスト化の一途をたどると予測されるOLEDへ適用 可能なスパッタリング技術を開発する。

# 2. OLED技術

# 2.1 OLEDディスプレイ

Table 1はOLEDと液晶ディスプレイ (Liquid Crystal Display, LCD) を項目別に比較した表である。OLED は自発光型のディスプレイであるためLCDのようにバックライトユニットを必要としない。従って, LCDに 比べて高いコントラストと薄型で軽量かつフレキシブ ルなデバイスに適用可能な利点を有する。現在では,フォルダブルやローラブルなOLEDディスプレイが市 場をにぎわしている。しかし,コストや寿命はLCDに

Table 1 Comparison List of OLED and LCD Display

Items	OLED	LCD
Luminance	0	0
Contrast	$\odot$	0
Response	0	$\triangle$
Power consumption	∆~0	0
Flexibility(Thin film)	0	×
Lifetime	Δ	0
Cost	$\bigtriangleup$	0



比べると劣っており, さらなる用途やシェアの拡大の ためには改善が必要である。

## 2.2 OLEDの構造

Fig.1に代表的なOLEDのデバイス構造を示す。アノ ード電極からホールを,カソード電極から電子を注入 して発光層(Emissive Layer, EML)でホールと電子 が再結合する際に光が放出される。その際,より効率 的にホールや電子を注入して再結合させるために,機 能膜としてホール注入層(Hall Injection Layer, HIL), ホール輸送層(Hall Transport Layer, HTL),電子ブ ロック層(Electron Blocking Layer, EBL),ホールブ ロック層(Hall Blocking Layer, EBL),電子注入層 (Electron Injection Layer, EIL),電子注入層 (Electron Injection Layer, EIL),電子論送層(Electron Transport Layer, ETL)などが必要に応じて割り当て られる。

Fig.2は (a) トップエミッションおよび (b) ボトムエ ミッション方式のOLEDデバイスを表している。光を 薄膜トランジスタ (Thin Film Transistor, TFT) 回 路側へ取り出すボトムエミッション方式は, TFT回 路によって制限されているため開口率が必然的に小さ くなる。一方で,トップエミッション方式は,光を遮 るものが無いため,光の取り出し効率が高く,少ない 消費電力で長寿命化が可能となるため有利である。

さらに、高田等に報告された<sup>7)</sup> 微小共振を利用した OLEDデバイスによって、より純粋なRed, Green, Blue (RGB)の色や強い強度の発光を得ることが可能とな った。さらに強い共振効果を得るために、電極間の光 学設計をRGBそれぞれ最適化することも可能である。

## 2.3 OLEDの製造方法

現状,OLEDデバイスの製造方法は,Fig.3に示すように主に2つに分類される。

まず, Fig.3 (a) に示すのは、スマートフォンや中小型モニターに多く用いられるRGBの塗分け方式で作製



13



されたOLEDデバイスであり、サイド・バイ・サイド (Side by Side, SBS) 方式とも呼ばれる。RGBはそれ ぞれ蒸着や印刷技術を用いて個別に形成される。蒸着 のSBS OLEDの場合、基板への堆積領域を限定するた めに、微細な穴が精密に配列された極薄のメタルマス クを用いる。高解像度なディスプレイの形成技術とし て確立されているが、精密なマスクの製作が必要であ り、マスクと基板を高精度にアライメントする技術が 求められる。一方で、印刷技術を用いたSBS OLEDの 場合、大気環境下において印刷を行うため、高価な真 空設備を必要とせず、大型化にも有利と考えられる。 理論的には必要な有機材料のみを基板上へ堆積させる ことが可能となり、材料の使用効率が向上する。しか し、極微量の有機材料が溶けた溶液を印刷ヘッドによ り制御して精度良く滴下して、均一に乾燥する技術が 必要不可欠である。

Fig.3 (b) は蒸着プロセスによってRGBの発光層を積 層することで白色OLEDを形成して、カラーフィルター を用いてRGBを作り出す方式である。蒸着SBS OLED のような精密なメタルマスクを使用しないため、アラ イメントも不要となり、テレビやサイネージなどの OLED大型ディスプレイで高いシェアを誇る。しかし、 積層する材料はRGBの発光層だけでなく、前述した機 能膜なども合わせて必要となるため、大型の蒸着設備 が必要なだけでなく、カラーフィルターを透過するこ とで光の取り出し効率が低くなる。

# 3. OLED向け低ダメージスパッタプロセスの開発

#### 3.1 低ダメージスパッタリングプロセスの必要性

OLEDデバイス構造は、ボトムエミッション方式からより高効率なトップエミッション方式へシフトしていくと予想している。従来、カソード電極はAlやAg、

Ag合金を蒸着プロセスによって形成することが一般 的であった。しかし、ディスプレイの大型化とともに、 より高透過で低抵抗なカソード電極が求められる。透 明導電膜(Transparent Conductive Oxide, TCO)と して一般的なITOや酸化インジウム亜鉛(Indium Zinc Oxide, IZO) は、FPDや太陽電池などのデバイ スにも多く用いられている材料である。蒸着によって 良好なTCOの膜質を得るためには、高温プロセスが 必要となるためOLEDには不向きだが、スパッタリン グ技術であれば基板温度を低温に維持しつつ低抵抗で かつ高透過なTCOを形成することが可能である。し かし、トップエミッション構造のカソード電極にスパ ッタリングを用いてTCO材料を成膜した場合、下地 の有機膜へダメージを及ぼす懸念があるため、OLED デバイス向けにダメージを低減したスパッタリングプ ロセスの開発が必要となる。

#### 3.2 プロセスコンセプト

当社のOLEDデバイス向けプロセスコンセプトは, "低ダメージ", "低温", "低パーティクル"である。 OLEDデバイスにおいて、スパッタリングによるダメ ージの因子は複数存在すると考えられており、低ダメ ージプロセス開発や評価は、過去から現在まで多くの 研究者によって報告されている<sup>8-14)</sup>。しかし,ダメー ジ因子は一つの要因に限定することは困難であり、つ まりは各デバイスや構造、材料によってダメージ因子 や影響が異なり、精査していく必要性を示唆している と考えている。また、OLEDの製造においては、スパ ッタリングによって成膜する際に, 成膜エリアと非成 膜エリアを区分するために umオーダー厚みの薄いメ タルマスクを用いる必要がある。基板の高温化は、有 機材料へのダメージだけでなく、マスクの変形を引き 起こして製品歩留りを悪化させる懸念があるため,80 ℃以下にすることが好ましい。パーティクルについて

も同様である。OLEDデバイスやOLED素子上に落下 したパーティクルは、デバイスの性能劣化<sup>50</sup> やデバイ スを封止する際の不具合要因となる。従って、OLED 向けに適用可能なスパッタリングプロセスを検討する うえでは、量産プロセスの展開も考慮して、スパッタ リングによるダメージだけでなく、温度やパーティク ルについても配慮が必要である。

# 3.3 評価装置

今回, OLED評価に使用したスパッタリング装置 「SCH-135」をFig.4に示す。水平インラインタイプの スパッタリング装置であり, 生産時にはロード室から アンロード室まで基板が連続搬送されながらスパッタ 処理されるため、最小限のフットプリントで生産性に 優れるという特徴を有する。Fig.5は、今回OLEDデバ イス評価に使用したロータリーカソードの断面概略図 を示している。円筒形のターゲット材質には, 10.7 wt%の酸化亜鉛がドープされたIZOを用いた。ターゲ ットを冷却するためにボンディングされたバッキング チューブ内部に磁気回路を内蔵しており、磁気回路か ら放出される磁力線に沿って真空雰囲気中に高密度な プラズマが形成される。ターゲットはスパッタリング によって放電している際に回転することで、ターゲッ トが均一に掘れて高い材料使用効率を得ることができ る。これらの評価装置およびロータリーカソードを用 いてOLEDデバイス評価を行った。





## 3.4 OLEDデバイス評価

Fig.6にスパッタリング評価を行ったOLEDデバイス 構造を示す。トップエミッション方式のデバイス構造 である。アノード電極がパターニングされた基板上に HILからEMLまでの有機材料をスピンコートによって 塗布して乾燥させる。その後、上層のNaFからカソー ド電極のAgまでを蒸着で形成した。この時のAgの膜 厚は18 nmである。カソード電極兼光学調整層として IZOをスパッタリングによって成膜することでスパッ タリングによって下地膜へ与える影響をデバイス性能 により評価した。この時のIZOの膜厚はマイクロキャ ビティー効果による光の取り出し効率を考慮して67 nmに決定した。

Table 2にデバイス評価結果を示す。比較として、 高ダメージな従来のスパッタリングプロセスと低ダメ ージとなるようカソードを改良した条件(低ダメージ スパッタリングプロセスVer.1)を用いてIZOを成膜 したデバイスを作製した。リファレンスはIZOの代わ りに有機膜を蒸着により形成したデバイスである。評 価したデバイス特性は、OLED素子へ単位面積あたり に流れる電流が10 mA/cm<sup>2</sup>となる時の駆動電圧 [V] と、1000 cd/m<sup>2</sup>の輝度が得られる時の電流効率 [cd/A] を評価した。IZOを成膜しているカソード側からは電 子を効率よく注入するために低い駆動電圧で電流が流



Table 2 OLED Device Evaluation Results for Low Damage Sputtering Process

	ReferenceConventionalEvaporationSputteringProcessProcess		Low Damage Sputtering Process Ver.1	
Drive voltage @10mA/cm <sup>2</sup>	100%	120.9%	104.7%	
Efficiency @1000cd/m <sup>2</sup>	100%	86.1%	94.4%	

れる必要があり,かつ低い電流で高い効率の発光が得 られることが好ましい。

リファレンスとなる蒸着OLEDデバイスの駆動電圧 と効率を100%と規格化した場合に、従来の高ダメー ジスパッタリングプロセスにおいては20%以上の駆動 電圧の上昇と10%以上の効率低下が見られた。しかし、 低ダメージスパッタリングプロセスVer.1を用いて作 製したOLEDデバイスの駆動電圧と効率の劣化は約5 %とダメージを抑制できていると考えられる。高ダメ ージ条件のスパッタリングによって、OLEDデバイス の下地膜にダメージを及ぼすことで、電子注入性が劣 化して駆動電圧が上昇したと考えられる。効率の低下 も電子注入性の劣化による影響と考えている。

## 3.5 OLEDへのスパッタリングダメージ分析と改善

さらなるダメージ低減を目的にデバイス性能とスパ ッタリングによるダメージ因子の定量化を試みた。本 評価向けに製作したプローブを基板位置に設置して, スパッタリング時の放電空間の状態を取得し,同様の スパッタリング条件で作製したデバイス性能と比較す ることでダメージ因子の解析を行った。ダメージ評価 用のデバイスは,Fig.6に示した構造をベースに,よ りダメージに過敏な構造となるように構造を調整した ものを用いたが,本稿で詳細な説明は割愛する。

上記解析の結果, Fig.7に示すようにスパッタリン グによって作製したOLEDデバイスの駆動電圧に対し て,強く相関性を持つダメージ因子を確認することが できた。破線は本評価におけるプロットから計算され た近似直線であり,本ダメージ因子を小さくすること で,蒸着デバイスと同等の駆動電圧までダメージを低 減できる可能性を示した。著者らは,更なる低ダメー ジスパッタリングプロセスを実証するために,カソー ドに改良を施し,Fig.7の枠で示す領域の条件(低ダ



Factor and Drive Voltage of OLED Devices

Table 3	oled	Device	Evaluation	Results	for	Further
	Sputte	ring Dar	nage Reduct	tion Proc	ess	

	Reference Evaporation Process	Low Damage Sputtering Process Ver.1	Low Damage Sputtering Process Ver.2
Drive voltage @10mA/cm <sup>2</sup>	100%	98.2%	101.7%
Efficiency @1000cd/m <sup>2</sup>	100%	92.4%	99.3%
Lifetime(T95) @25mA/cm <sup>2</sup>	100%	86.4%	127.8%

メージスパッタリングプロセスVer.2)を作り出すこ とに成功した。

Table 3に低ダメージスパッタリングプロセスVer.2 を用いて行ったデバイス(Fig.7)の評価結果を示す。 比較として、低ダメージスパッタリングプロセス Ver.1とリファレンスの蒸着デバイスの結果も記載し ている。デバイス性能として、駆動電圧と効率に加え て、寿命を評価した。寿命評価は電流密度を一定(25 mA/cm<sup>2</sup>)にして、初期発光の輝度を100%として輝 度が5%減衰した時間を測定している。

低ダメージスパッタリングプロセスVer.1において は、駆動電圧は蒸着デバイスと同等だが、効率と寿命 において10%前後の低下が見られた。しかし、今回開 発した低ダメージスパッタリングプロセスVer.2にお いては、駆動電圧と効率は蒸着デバイスと同等の値が 得られ、さらに蒸着デバイスと比べて同等以上の寿命 が得られた。また、基板温度を測定したところ50 ℃ 以下と低温であることを確認しており、著しい基板温 度の上昇は無かった。

寿命へ影響を与える要因としては,水や不純物によ る材料変質,界面欠陥によるキャリアの再結合確率の 低下,キャリア注入性の変化による輝度劣化,パーテ ィクルなどの物理的要因に起因した不良など様々考え られる。今回の評価において,スパッタリングプロセ スで作製したデバイスが蒸着プロセスで作製したデバ イスと比べて同等以上の寿命が得られた原理について は定かではなく,今後は解析や切分けを行うことで寿 命劣化因子を特定する必要があると考える。

## 3.6 パーティクルによるOLEDデバイスの不具合

OLEDデバイスにおいてパーティクルがデバイス性 能を劣化させるだけでなく、製品歩留りを低下させる 要因の一つであることは前述した通りである。スパッ タリングを用いて作製したOLEDデバイス素子に順方 向電圧を印可して発光させた時の素子表面を観察した (Fig.8)。Fig.8(a)は低ダメージスパッタリングプロ セスVer.1においてIZOを成膜したデバイス素子であ る。面内で均一な発光が見られており、スパッタリン



グプロセスを用いても正常なデバイスを作製できてい る。図示してはいないが低ダメージスパッタリングプ ロセスVer.2においても同様にパーティクルの少ない 結果を確認している。一方で,Fig.8(b)はIZO成膜時 にパーティクルが発生し易い条件でデバイスを作製し たデバイス素子である。発光させた際にダークスポッ トと呼ばれる非発光部が多数確認された。ダークスポ ットの発生要因は複数存在すると考えられており<sup>16)</sup>, カソード電極部の異常やカソード電極膜のピンホール によって,下地の有機膜が暴露した時に,有機膜が水 や酸素と反応してOLEDとしての機能が消失すること で局所的に非発光領域が発生する。ダークスポットは 時間とともに非発光領域を拡大してデバイス性能を劣 化させる起点となる。

これらのデバイス素子のJ-Vカーブを測定した結果 をFig.9に示す。IZO成膜時にパーティクルが多く発生 しているデバイスは、逆電圧を印可した時に高いリー ク電流がOLEDデバイス内を流れており、ダイオード 特性に不具合を生じていることがわかる。前述したパ ーティクルに起因したダークスポットのような異常部 位に誘発されてデバイス素子内にショートパスが形成 されていると推測される。

今回評価に使用したOLEDデバイス構造(Fig.6)は、 すでにカソード電極としてAgを形成した上にIZOを スパッタリングによって堆積させているにも関わらず、 成膜時に発生するパーティクルが前述のようなダーク スポットやリーク電流を発生させている。明確な解析 は不十分ではあるが、パーティクルの低減は、安定し たOLEDデバイスの量産の課題となると考えている。 スパッタリング時のパーティクル発生源は、ターゲッ トや周囲の防着板・構造物が挙げられるが、スパッタ リング条件によっても変化するため、スパッタリング によるダメージと同等以上にパーティクルの低減には 配慮が必要である。



# 4. 今後の課題と応用

本稿では、IZOをカソード電極であるAgの上に形 成することでスパッタリングによるダメージの評価を 行った。しかし、OLEDデバイスにおけるスパッタリ ングの適用範囲をさらに拡張する上で、今後はカソー ド電極自体をスパッタリングプロセスへ置き換える予 定であり、すでにトップエミッションに適用する検討 や報告例も存在する<sup>17)</sup>。また、LCDに対してOLEDの 課題となっているコストを圧迫している主要因の一つ は高価な有機材料である。これらの有機材料を用いた 機能膜を安価な無機材料へ置き換える検討もなされて おり、EILやETLの機能性を有するC<sub>12</sub>A<sub>7</sub>エレクトライ ド<sup>18)</sup> やZSO<sup>19)</sup> などユニークな材料も開発されている。

カソード電極だけでなく、従来は蒸着によって形成 していた有機膜をスパッタリングに置き換えるという 挑戦は、OLEDデバイスのネックとなっているコスト や寿命の問題を解消するブレークスルー技術となる可 能性を秘めていると著者らは考えている。今後、様々 なデバイスや材料における低ダメージスパッタリング プロセスの可能性を開拓していく。

# 5.)まとめ

光の取り出し効率を改善するために、トップエミッ ション方式に適用可能なOLEDデバイス向け低ダメー ジスパッタリングプロセスの評価を行い、既存の蒸着 と同等以上のデバイス性能を得ることに成功した。ま た、OLEDデバイスに対しては、懸念されていたスパ ッタリング起因のダメージだけでなく、パーティクル の発生抑制も今後重要な課題であることを示した。今 後は、OLEDデバイスにおけるスパッタリングプロセ スの適用範囲を拡大していき、さらなるOLEDの可能 性を実証していく。

## 文 献

- C. W. Tang, S. A, Vanslyke, Appl. Phys. Lett., 51, 913 (1987)
- C. Adachi, S. Tokito, T. Tsutsui, S. Saito, JJAP, 27, L269 (1988)
- C. Hosokawa, H. Higashi, H. Nakamura, T. Kusumoto, Appl. Phys. Lett., 67, 3853 (1995)
- M. A. Baldo, S. Lamanky, P. E. Burrows, M. E. Thompson, S. R. Forrest, Appl. Phys. Lett., 75, 4 (1999)
- H. Uoyama, K. Goushi, K. Shizu, H. Nomura, C. Adachi, Nature, 492, 234 (2012)
- T. Furukawa, H. Nakanotani, M. Inoue, C. Adachi, Sci. Rep., 5, 8429 (2015)
- N. Takada, T. Tsutsui, S. Saito, Appl. Phys. Lett., 63, 2032 (1993)

- H. Kim, D.-G. Kim, K.-S. Lee, M.-S. Huh, S. H. Jeong, K. I. Kim, Appl. Phys. Lett., 86, 183503 (2005)
- H.-K. Kim, K.-S. Lee, J. H. Kwon, Appl. Phys. Lett., 88, 012103 (2006)
- H.-K. Kim, S.-W. Kim, K.-S. Lee, K. H. Kim, Appl. Phys. Lett., 88, 083513 (2006)
- T. H. Gil, C. May, S. Scholz, S. Franke, M. Toerker, H. Lanker, K. Leo, S. Keller, Organic Electronics, 11, 322 (2010)
- T. Welzel, K. Ellmer, J. Phys. D: Appl. Phys. 46, 315202 (2013)
- Y. Hoshi, S. Kobayashi, T. Uchida, Y. Sawada, H. LEI, J. Vac. Soc. Jpn., Vol. 59, No. 3 (2016)
- 14) K. Suemori, et. Al., AIP Advances, 7, 045014 (2017)
- M. Nagai, Journal of The Electrochemical Society, 154, J387 (2007)
- Y. Fukuda, Hyomen Kagaku, Vol. 25, Issue 9. 594 (2004)
- 17) T. Kuroki, et. al., KONICA MINOLTA TECHNOLOGY REPORT VOL.14 (2017)
- 18) H. Hosono, J. Kim, Y. Toda, T. Kamiya, S. Watanabe, PNAS, Vol.114, No.2, 235 (2017)
- N. Nakamura, J. Kim, H. Hosono, Adv. Electron. Mater., 4, 1700352 (2018)

#### 【謝辞】

本開発にあたり, 試料の提供と評価にご協力頂いた 住友化学株式会社殿にこの場を借りて感謝申し上げま す。

18